

Almudi.org. Un trivial para aprender catecismo «Divinity» causa furor entre los hispanos de EE UU y ahora llega a España Llega a España «Divinity», un invento de los católicos de Estados Unidos que está causando furor entre los hispanos de este país. Este nuevo «Trivial» esta pensado para que toda la familia aprenda las verdades fundamentales de la fe, que están recogidas en el Catecismo de la Iglesia católica, pero de una forma entretenida y amena. Es una verdader...

«Divinity» causa furor entre los hispanos de EE UU y ahora llega a España

Llega a España «Divinity», un invento de los católicos de Estados Unidos que está causando furor entre los hispanos de este país. Este nuevo «Trivial» esta pensado para que toda la familia aprenda las verdades fundamentales de la fe, que están recogidas en el Catecismo de la Iglesia católica, pero de una forma entretenida y amena. Es una verdadera revolución, muy en sintonía con la Nueva Evangelización de Juan Pablo II.

Una panorámica del nuevo juego que acaba de llegar a España

Lourdes Tejedor - Madrid.- (16/07/03)

Qué tiempos aquellos en los que pasábamos horas y horas jugando a la oca, el Monopoly o el parchís. «Divinity» acaba de salir a competir en el mercado; se trata de un juego muy similar al conocidísimo «trivial» que consta de más de 650 preguntas que pondrán a prueba al más sabio en materia religiosa. Un juego que combina, además de ingenio, el conocimiento de la fe para poder ganar. Reúne la diversión de los juegos de siempre y además ofrece la posibilidad de conocer con más profundidad, el Catecismo de la Iglesia Católica. «Divinity» es un juego para niños y mayores y pretende que los que juegan se diviertan aprendiendo. El juego se inicia con la elección de uno de los tres niveles de dificultad de las preguntas.

Reglas del juego

El nivel principiante, el nivel medio y el nivel superior. El superior es casi para expertos, y conocer sus respuestas garantiza un profundo conocimiento del Catecismo. El juego empieza en la casilla «Alfa» (principio) y gana el primero que llega a la de «Omega» (fin). Como se ve, los elementos religiosos están presentes durante todo el

juego. Preguntas como «¿Cualquier pecado puede ser perdonado por la Iglesia?» o «¿Cuál es la base de la oración?» son un ejemplo de lo que podrán encontrar los jugadores que se atrevan a medir sus conocimientos en «Divinity». El juego contiene una serie de pruebas de habilidad como rezar las distintas oraciones, cantar canciones religiosas, escenificar momentos bíblicos... Los jugadores nunca podrán repetir las respuestas de las diversas pruebas. Las respuestas a las preguntas se encuentran citadas en una libreta que se incluye en el juego y los participantes pueden ampliar su contenido acudiendo al Catecismo de la Iglesia. Esta innovadora fórmula de aprender el Catecismo ha causado un gran entusiasmo entre los católicos hispanicos de EEUU. En España se acaba de empezar a comercializar y gran cantidad de personas se han interesado por «Divinity». Los profesores de religión y catequistas están muy satisfechos de este nuevo juego pues es una atractiva forma de acercar a los niños el catecismo. Este juego es ideal para las clases de religión, grupos de juventud, campamentos, preparación sacramental o para jugar en grupos pequeños. En la página web <http://www.catholicgames.com> se puede encontrar más información sobre este curioso juego, así como sobre otros muchos que han surgido ante la necesidad de transmitir de un modo fácil y entretenido los contenidos del catecismo. No solo existen en castellano, sino que también hay versiones en inglés. De esta forma, los más jóvenes podrán aprender catecismo e idiomas al mismo tiempo. «Divinity» puede adquirirse por veinticinco euros en el teléfono 920 22 34 73 o realizando un pedido a «Miles Iesu» en la calle Ajates 50, 05005 Ávila. Es una forma moderna de conocer con profundidad la historia de la Iglesia, el Catecismo y divertirse al mismo tiempo.

(LA RAZON, 16-VII-03)